



juega con inteligencia ✂

# Camelot Jr™

A los jóvenes aficionados a las aventuras románticas les encantará este libro de actividades y desafíos! Apto para jugadores a partir de 4 años.

## JUEGOS Y DESARROLLO DE OBJETIVOS:

- INTERACCIÓN Y CONTAR
- CLASIFICACIÓN Y PLANIFICACIÓN
- COMPARACIÓN
- JUEGO DE FANTASÍA Y HABILIDADES MOTORAS FINAS
- RECONOCIMIENTO DE NÚMEROS

**¡A DIVERTIRSE!**





juega con inteligencia ✂

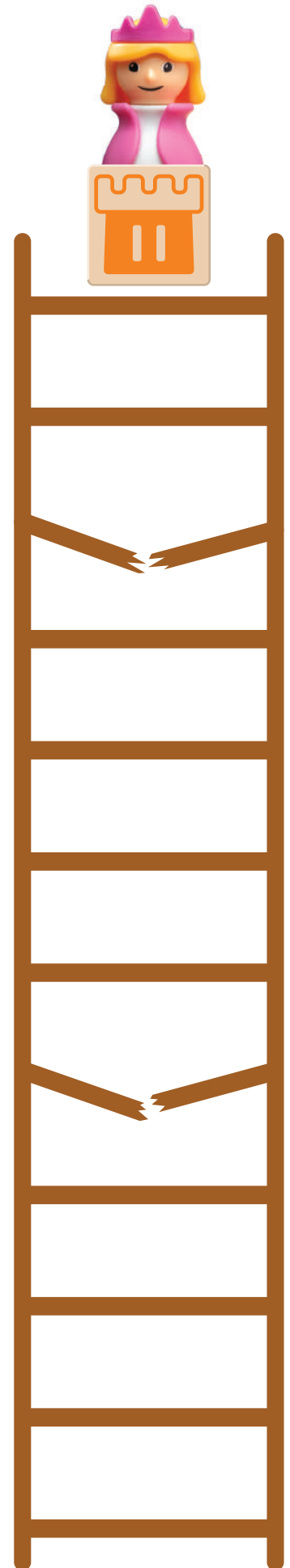
# Camelot Jr™

¿Qué caballero llegará primero a la princesa? Se tira los dados por turnos: el número que sale es el número de escalones que el caballero puede subir. ¡Pero cuidado! Si terminas en un escalón roto te caes y tienes que empezar de nuevo.

¡También puedes invertir el juego y hacer que la princesa alcance al caballero!

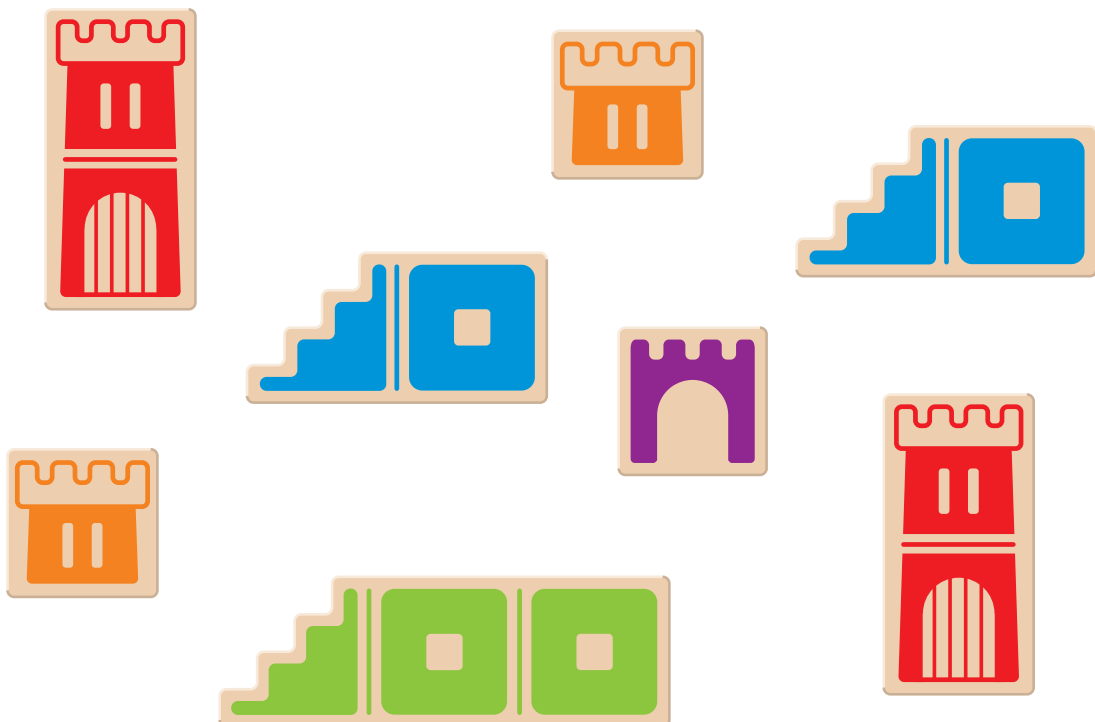
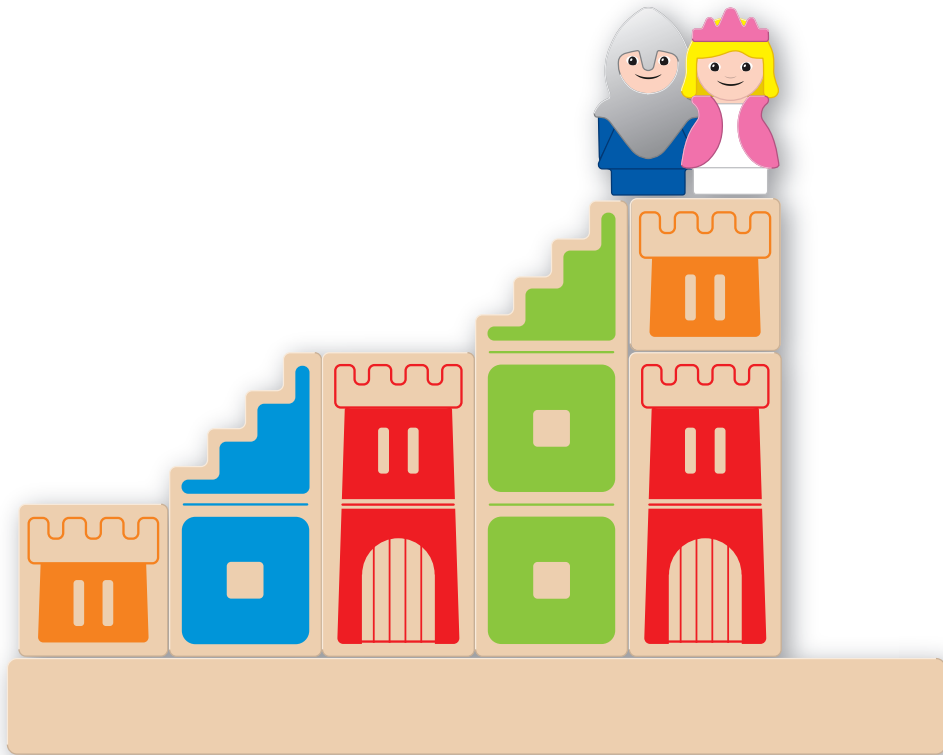
Necesitas: tijeras, dados, tablero de juego, figuras de caballero recortables (si tienes el juego físico de Camelot Jr. también puedes usar esos personajes).

**Objetivo:** Interacción y contar.



Echa un vistazo al castillo con el caballero y la princesa. ¿Qué piezas necesitas para construir este castillo? Rodea estos cubos.

**Objetivo:** Clasificación y planificación.



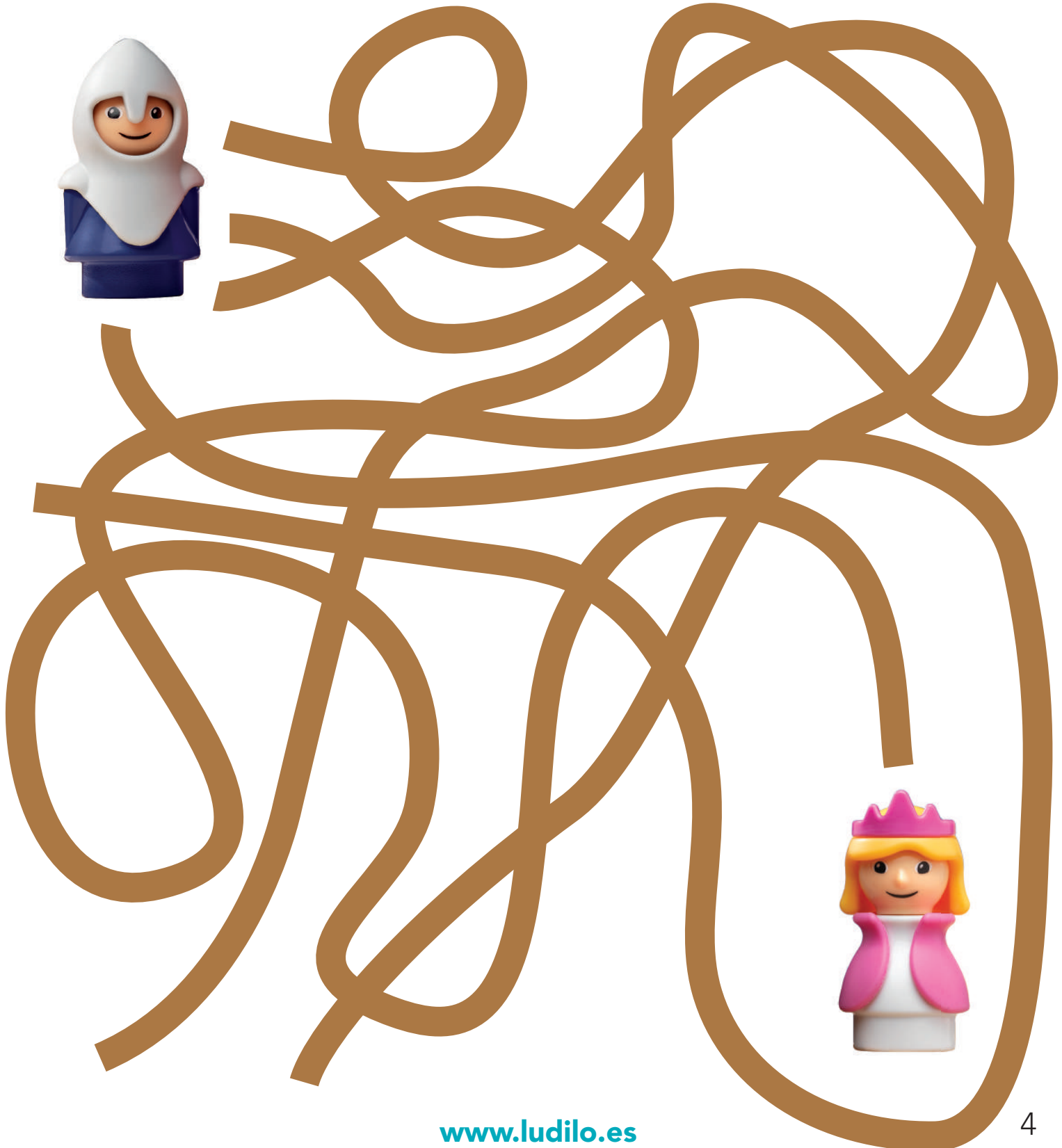


juega con inteligencia ✂

# Camelot Jr™

¿Puedes ayudar al caballero a llegar a la princesa? ¿Qué camino debe tomar? Indica el camino correcto.

**Objetivo:** Comparación.





*juega con inteligencia* ✂

# Camelot Jr™

¡Es tu turno! ¿Puedes dibujar un castillo para que vivan el caballero y la princesa?

**Objetivo:** Juego de fantasía y habilidades motoras finas.



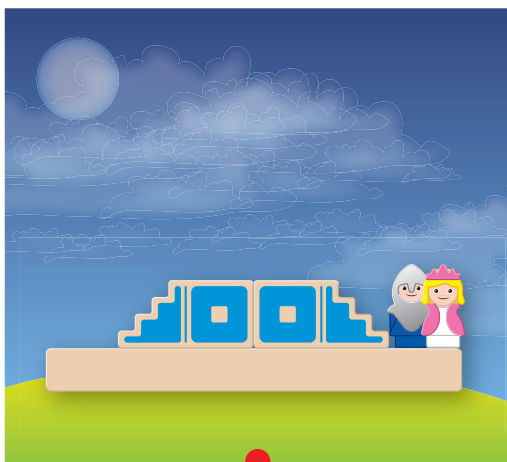
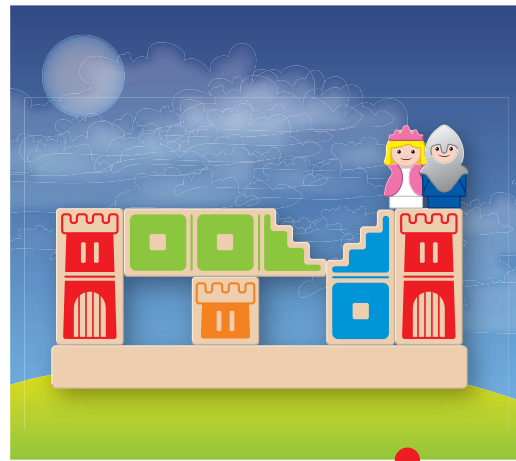
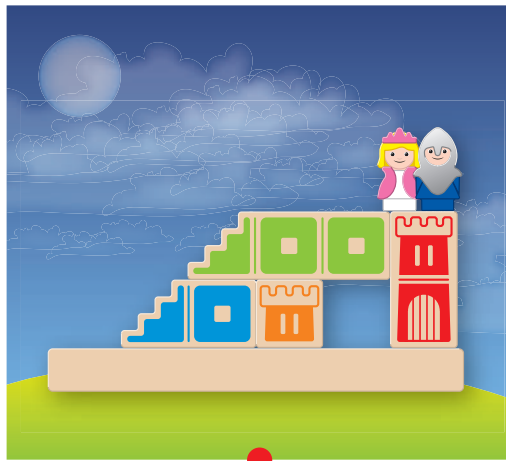


juega con inteligencia ✂

# Camelot Jr™

¿Cuántos cubos tiene cada castillo? ¿Puedes decir cuántos cubos se usaron para construir cada castillo? Conecta cada castillo con el número correcto.

**Objetivo:** Reconocimiento de números.



5

2

7

6

4



juega con inteligencia ✂

# Camelot Jr™

¡Conoce este y otros juegos en nuestra página web!

[www.ludilo.es](http://www.ludilo.es)



[www.ludilo.es](http://www.ludilo.es)